

FORMATION MAPSTORE

—
Découvrir Mapstore 2 et
ses fonctionnalités
(version utilisateur)

04/07/2022



INTRODUCTION

Objectif de la formation



1. Connaître le visualiseur Mapstore et ses fonctionnalités
2. Consulter une carte Mapstore et naviguer dans les jeux de données

PARTIE 1

Qu'est-ce que Mapstore ?

PARTIE 1

Qu'est-ce que Mapstore ?

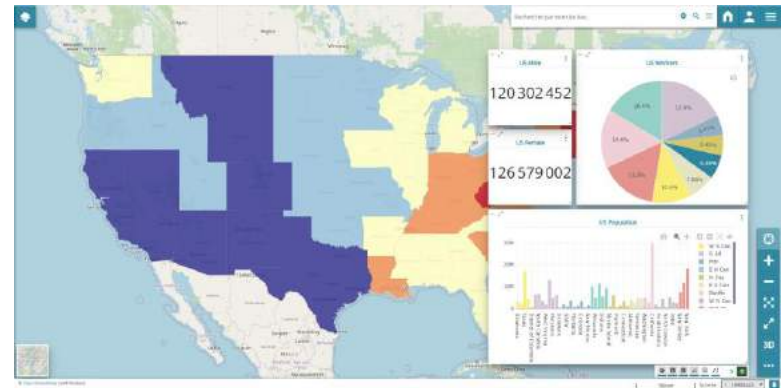
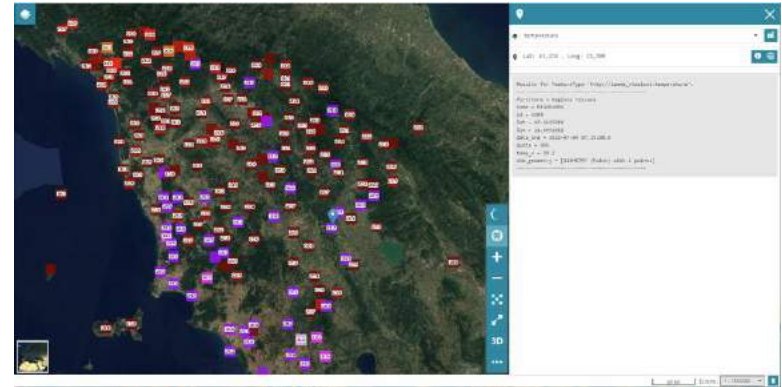
- > Un visualiseur cartographique accessible en ligne
- > Une solution open source développée par le groupe



- > Des fonctionnalités étendues similaires à un SIG Desktop
- > Au sein de Georchestra, Mapstore est le nouveau visualiseur cartographique par défaut, succédant ainsi à Mapfishapp devenu obsolète

PLUS
D'INFOS ?

Rendez-vous sur le site de Geosolution pour la présentation de [Mapstore](#)
// Visualiser des [exemples d'applications](#)



PARTIE 1

Ressources Mapstore



Documentation

- > Documentation utilisateur
<https://mapstore2.readthedocs.io/en/latest/>
- > Documentation technique
<http://docs.georchestra.geo-solutions.it/en/latest/>



Code source

- > Code source Mapstore2-GeOrchestra
<https://github.com/georchestra/mapstore2-georchestra>
- > Code source initial Mapstore
<https://github.com/geosolutions-it/MapStore2>

PARTIE 2

Consulter une carte Mapstore

Présentation de l'interface et des fonctionnalités

Informations



Cette partie de la formation est consacrée à un profil « Utilisateur » non connecté et en mode « lecture ».



Les fonctionnalités présentées peuvent varier d'un contexte à l'autre en fonction de leurs activations lors de la création de la carte.

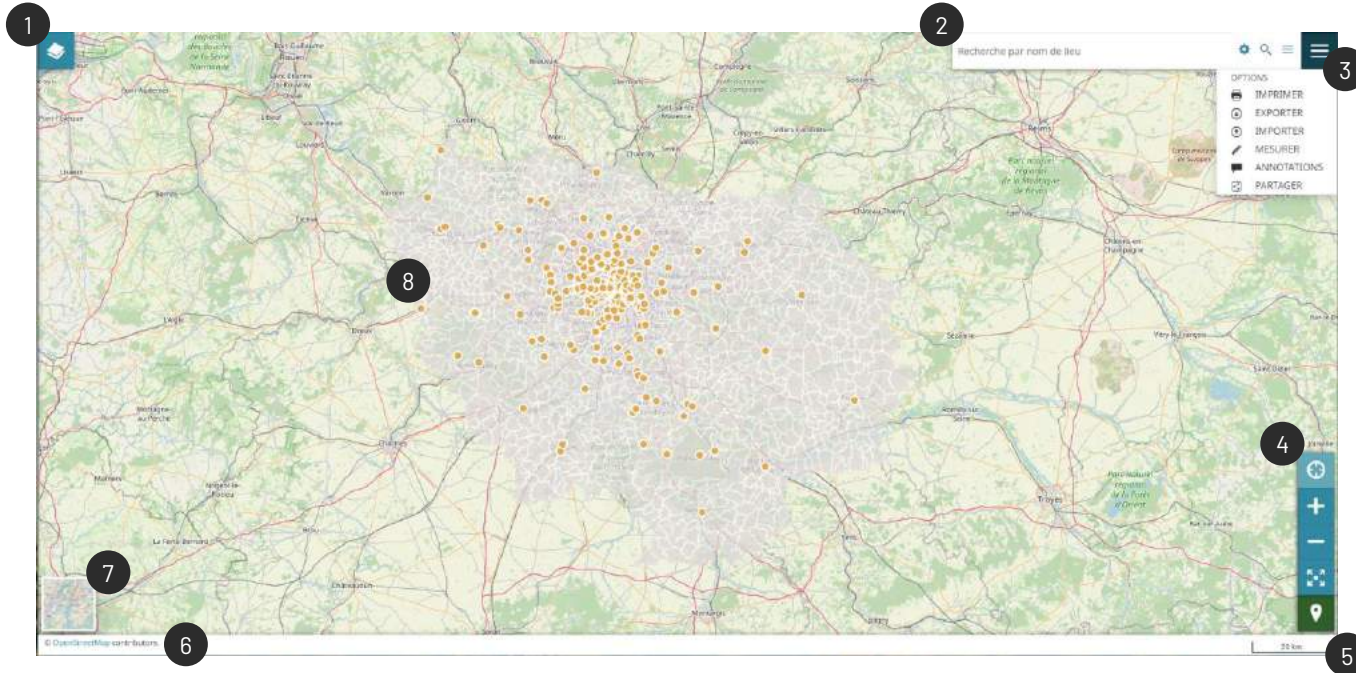


Les modifications réalisées dans cette rubrique ne peuvent pas être sauvegardées par l'utilisateur dans le contexte initial. Sans export du contexte, elles seront perdues lors de la fermeture de la fenêtre.

PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

Interface et fonctionnalités basiques



1. Liste des couches et options (se déplie au clic)
2. Barre de recherche pour se localiser sur la carte (+ configuration)
3. Menu avec les fonctionnalités générales (se déplie au clic)
4. Barre d'outil pour la navigation
5. Échelle de la carte (s'adapte au zoom)
6. Crédits
7. Liste des fonds de plan (Changement au clic)
8. Contenu de la carte


Exemple d'interface Mapstore avec les différentes fonctionnalités (sous réserve qu'elles soient activées lors de la création de la carte)

PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

Interroger les données attributaires d'une couche

Pour consulter la table attributaire d'une entité dans une couche :

- > Dans la liste des couches , sélectionner la couche souhaitée (1), celle-ci devient bleue.



- > Dans la carte, cliquer ensuite sur une entité (2). Une nouvelle fenêtre s'ouvre à droite affichant les informations disponibles pour l'entité sélectionnée (3).



- > Lorsque plusieurs couches sont affichées sur la carte et qu'aucune n'est sélectionnée dans la liste des couches, un clic sur la carte permet d'interroger l'ensemble des couches. La liste déroulante (4) présente dans la fenêtre de droite permet d'alternier entre les fiches d'informations.



EN


PRATIQUE ?

- > Dans un navigateur, ouvrir [l'application Mapstore dédiée aux gares en Bretagne](#)
- > Dans la liste des couches, sélectionner la couche relative aux gares
- > Quelle est le comité de ligne pour la gare située sur la commune de La-Roche-Maurice ?

PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

Manipuler les couches depuis la liste des couches (1)

Mapstore propose de nombreuses fonctionnalités pour gérer et manipuler les couches, accessible depuis la liste des couches  Dans un premier temps, il est nécessaire de sélectionner une couche (1) dans la liste puis une nouvelle toolbar d'affiche (2) :



- 1 - Zoom sur l'étendue de la couche
- 2 - Accéder aux réglages de la couche
- 3 - Filtrer les couches
- 4 - Accéder à la table attributaire d'une couche
- 5 - Supprimer une couche
- 6 - Exporter la couche sélectionnée

Tour d'horizon des fonctionnalités

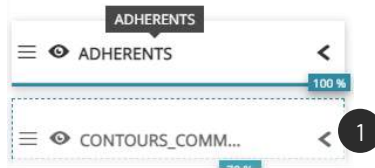
Masquer / Afficher une couche

Pour afficher ou masquer une couche, il faut cliquer sur l'œil (1) correspondant à la couche



Modifier l'ordre des couches

Pour déplacer une couche, cliquez sur la couche, maintenez le click vers le haut ou le bas (1) en fonction de l'emplacement souhaité.



Créer un groupe de couche

Pour classer les données, il est possible de créer un groupe de couche. Cliquez sur le bouton « Ajouter un groupe » (1) et donner un nom à ce groupe (2) puis Ajouter.



PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

Manipuler les couches depuis la liste des couches (2)

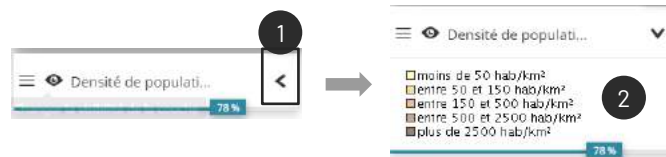
Modifier l'opacité d'une couche

Pour changer la transparence d'une couche, déplacer le curseur (1) situé en dessous du titre de la couche.



Afficher la légende d'une couche

Par défaut non visualisée, et pour connaître le sens de la symbolisation il est possible d'afficher la légende. Cliquer sur le bouton Afficher la légende (1) de la couche souhaitée afin de visualiser celle-ci (2).

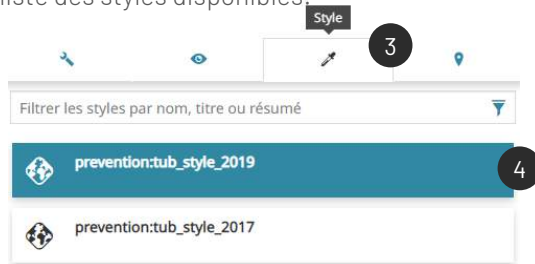


Modifier le style d'une couche

Sélectionner la couche dans la liste de couche (1), puis cliquer sur le bouton « Réglages » (2).



Dans la fenêtre des réglages, cliquer sur l'onglet « Style » (3) puis le style à afficher (4) dans la liste des styles disponibles.



En fermant la fenêtre des réglages, le style est automatiquement mis à jour sur la carte.

EN


PRATIQUE ?

- > Dans [l'application Mapstore dédiée aux gares en Bretagne](#), tester les fonctionnalités vues dans cette rubrique sur la couche des gares
- > Afficher les gares selon la nature du transport

PARTIE 2

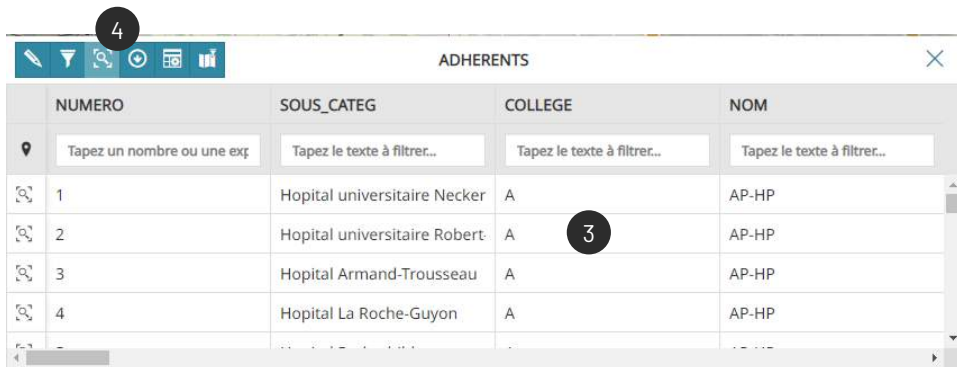
Débuter avec Mapstore

Manipuler la table attributaire d'une couche (1)

Au-delà de la carte, Mapstore permet d'explorer la table attributaire d'un jeu de données, accessible depuis la liste des couches  Dans un premier temps, il est nécessaire de sélectionner une couche (1) dans la liste puis de cliquer sur le bouton *Ouvrir la table attributaire* (2) :



Une nouvelle fenêtre s'ouvre en bas de la page avec la table attributaire de la couche (3) et une toolbar (4) proposant les fonctionnalités suivantes :



The screenshot shows the attribute table window for the 'ADHERENTS' layer. A toolbar (4) is at the top with icons for edit, filter, zoom, refresh, and sync. The table below has columns for NUMERO, SOUS_CATEG, COLLEGE, and NOM. A circled '3' is placed over the table.

	NUMERO	SOUS_CATEG	COLLEGE	NOM
	<input type="text" value="Tapez un nombre ou une exp"/>	<input type="text" value="Tapez le texte à filtrer..."/>	<input type="text" value="Tapez le texte à filtrer..."/>	<input type="text" value="Tapez le texte à filtrer..."/>
	1	Hopital universitaire Necker	A	AP-HP
	2	Hopital universitaire Robert.	A	AP-HP
	3	Hopital Armand-Trousseau	A	AP-HP
	4	Hopital La Roche-Guyon	A	AP-HP



- 1 - Passez en mode édition pour éditer les éléments de la table attributaire
- 2 - Faire une recherche avancée
- 3 - Zoomer sur l'entité sélectionnée dans la table
- 4 - Exporter les entités filtrées de la couche
- 5 - Masquer des colonnes
- 6 - Synchroniser le filtre attributaire sur la carte

PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

Manipuler la table attributaire d'une couche (2)

Tour d'horizon des fonctionnalités

Filterer les données depuis la table attributaire

Pour filtrer les entités, saisir une valeur existante de la table dans les cases situées au-dessus des champs (1). Plusieurs filtres peuvent être appliqués (2).

VILLE	INTERNET	SI_CERVEAU	ECERVEAU	PDSA
Paris	Tapez le texte à filtrer...	Tapez le texte à filtrer...	OUI	Tapez le texte à filtrer...
Paris	http://hopital-neckera.php.fr	OUI	OUI	OUI
Paris	http://robertdebre.php.fr	OUI	OUI	OUI
Paris	http://trousseau.php.fr	OUI	OUI	OUI
Paris	http://saintantoine.php.fr	OUI	OUI	OUI
Paris	http://tenon.php.fr	OUI	OUI	OUI

13 Objets

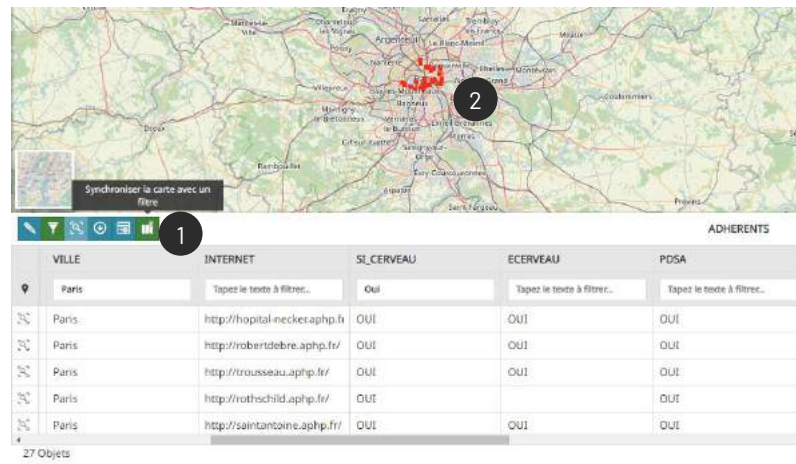
Le nombre d'entités filtrées est indiqué en dessous de la table attributaire (3).

Il est possible d'utiliser des expressions pour filtrer les données.

Exemple : < 10 ou >2

Appliquer le filtre attributaire sur la carte

Pour répercuter le filtre attributaire vu précédemment sur la carte, cliquer sur le bouton *Synchroniser la carte avec un filtre* (1) :



Seules les données filtrées s'affichent sur la carte (2).

⚠ Le filtre est temporaire, il sera supprimé dès la fermeture de la table attributaire

PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

Manipuler la table attributaire d'une couche (3)


Sélectionner des entités géographiques dans la carte

> Pour sélectionner des entités dans la carte depuis la table attributaire, cliquer sur  (1). Activé, il devient bleu.

> Dans la carte, sélectionner ensuite les entités à l'aide de la souris (2) et en maintenant la touche *ctrl* du clavier.



	VILLE	INTERNET	SI_CERVEAU
 1	Tapez le texte à filtrer...	Tapez le texte à filtrer...	Tapez le texte à filtrer...
	Paris	http://www.orpea.com/	
	?Le Pre-Saint-Gervais	http://www.orpea.com/	

> Supprimer la sélection en cliquant sur la croix  dans la table attributaire (3).

Zoomer sur une entité sélectionnée dans la table attributaire

Depuis la table attributaire, il est possible de zoomer sur une entité en cliquant sur le bouton loupe  (1) situé au début de la ligne :



	VILLE	INTERNET	SI_CERVEAU
	Tapez le texte à filtrer...	Tapez le texte à filtrer...	Tapez le texte à filtrer...
 1	Paris	http://hopital-necker.aphp.fr/	OUI
	Paris	http://robertdebre.aphp.fr/	OUI

PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

Manipuler la table attributaire d'une couche (4)

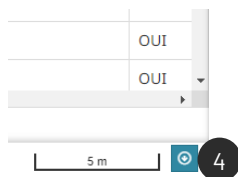
Exporter les données depuis la table attributaire

Pour exporter les données filtrées ou toute la table attributaire, cliquer sur le bouton *Télécharger le tableau* (1):



	VILLE	INTERNET	SI_CERVEAU	ECERVEAU
	Paris	Tapez le texte à filtrer...	Tapez le texte à filtrer...	Tapez le texte à filtrer...
	Paris	http://hopital-neckecaphp.fi	OUI	OUI
	Paris	http://robertdebre.aphp.fr/	OUI	OUI
	Paris	http://trousseau.aphp.fr/	OUI	OUI
	Paris	http://rothschild.aphp.fr/	OUI	

Puis cliquer sur le bouton *Exporter les résultats de données* (4) en bas à droite de la table pour télécharger le fichier :



Dans la nouvelle fenêtre, sélectionner votre format d'export via la liste déroulante (2) puis cliquer sur *Exporter* (3):



EN

PRATIQUE ?


- > Dans [l'application Mapstore dédiée aux gares en Bretagne](#), combien de gares sont dédiées au transport de FRET ? (46)
- > Afficher les sur la carte et exporter les dans un fichier .csv

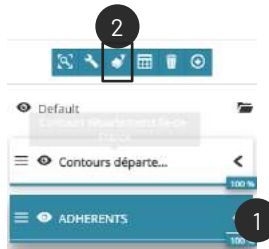
PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

Filterer les données depuis la liste des couches (1)

Dans la liste des couches , il existe différents systèmes pour filtrer les entités d'une couche de données :

- > Sélectionner la couche souhaitée (1) et cliquer sur le bouton *Filterer les couches*  (2)



- > Une nouvelle fenêtre s'ouvre avec 3 types de filtre :






Attribut filtre : permet de filtrer les données selon une condition attributive

Zone d'intérêt : permet de filtrer les données en définissant une zone géométrique

Filtre de couche : permet de filtrer les données selon une deuxième couche géographique

Attribut filtre

- > Pour créer un filtre attributaire, il faut choisir le type de correspondance* dans la liste (1) et ajouter une condition via  (2)



Correspondance **tous** des conditions suivantes:  

* *certain* : correspond à au moins une condition ; *tous* : correspond à l'ensemble des conditions définies ; *aucun* : ne correspond à aucune des conditions définies.

- > Il est ensuite nécessaire de rédiger la condition en renseignant l'attribut (le champ que l'on cible), l'opérateur, et l'entité que l'on veut filtrer via les listes déroulantes (3).



Plusieurs conditions peuvent être appliquées.

- > Pour appliquer le filtre sur la carte, cliquer sur le bouton  en haut de la fenêtre et enregistrer  pour le conserver

PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

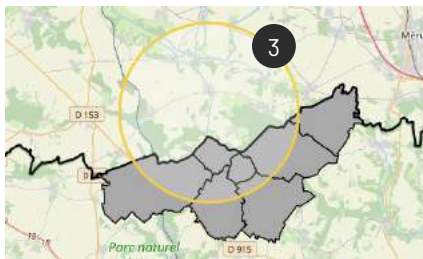
Filtrer les données depuis la liste des couches (2)



Attribut filtre

> Pour créer un filtre selon une zone d'intérêt, il faut définir une forme (1) ainsi qu'une opération géométrique (2) :



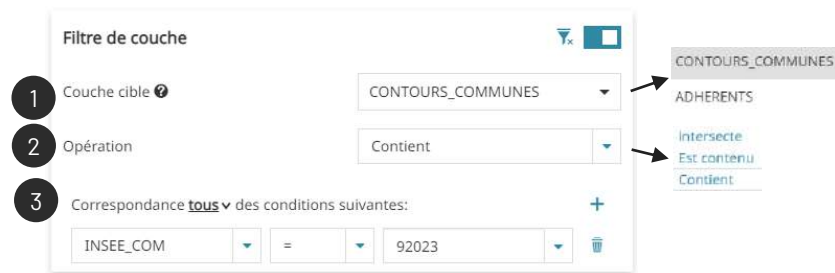
> Cliquer ensuite sur la carte pour dessiner la géométrie, et cliquer une deuxième fois pour valider le dessin (3)





> Pour appliquer le filtre sur la carte, cliquer sur le bouton en haut de la fenêtre et enregistrer  pour le conserver 

Filtre de couche

> Pour filtrer les entités selon les informations d'une deuxième couche, il faut indiquer la couche cible utilisée (1) pour le filtre, l'opération à réaliser (2) et la condition (3) :



> Pour appliquer le filtre sur la carte, cliquer sur le bouton en haut de la fenêtre et enregistrer  pour le conserver 

EN

PRATIQUE ?

- > Dans [l'application Mapstore dédiée aux gares en Bretagne](#)
- > Filtre de couche non fonctionnel dans l'app !

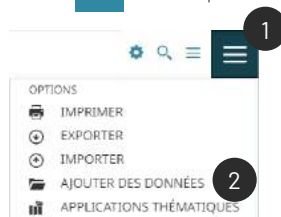
PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

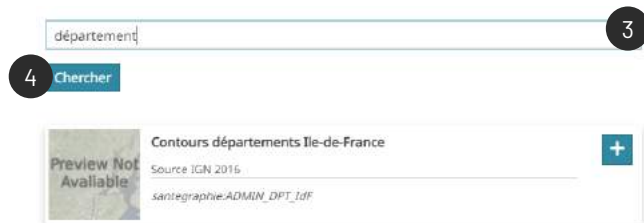
Ajouter un nouveau jeu de donnée



Pour ajouter un nouveau jeu de données à la carte :

- > Dans le menu des options  (1), cliquer sur Ajouter des données (2) :



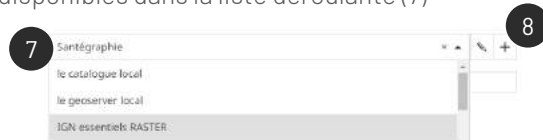
- > Dans le panneau d'ajout des données, saisir les mots clés dans la barre de recherche (3) en lien avec le jeu de données recherché et lancer la recherche (4).




- > Accéder à la description du jeu de données en cliquant sur  (5) et ajoutez votre nouvelle couche en cliquant sur le  (6)



- > Il est possible d'effectuer des recherches dans divers catalogue de données disponibles dans la liste déroulante (7)



- > Il est également envisageable d'ajouter un nouveau catalogue en cliquant sur  (8) et en indiquant les différents paramètres (9) :



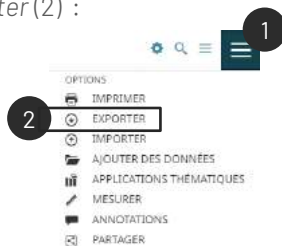
PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

Sauvegarder une carte et importer une carte sauvegardée

Sauvegarder une carte

> Pour sauvegarder sa carte, il faut l'enregistrer dans un fichier .json au sein d'un répertoire local via le menu des options (1) puis en cliquant sur *Exporter* (2) :



> Sélectionner ensuite le format Mapstore (3) et *Exporter* (4) :



Importer une carte

> Pour consulter de nouveau une carte exportée, il est nécessaire de l'importer depuis le menu des options (1) puis en cliquant sur *Importer* (2)



> Glisser/déposer le fichier .json dans la fenêtre OU cliquer sur *Sélectionnez des fichiers* (3) pour importer votre carte depuis le répertoire local :



PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

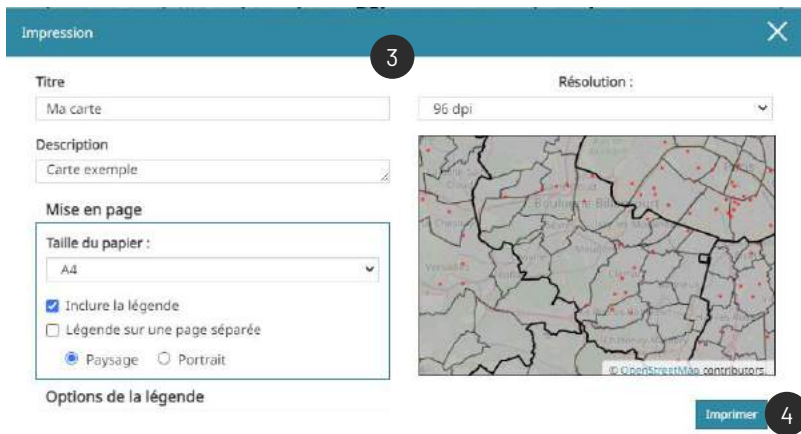
Imprimer une carte

Pour imprimer une carte :

> Dans le menu des options  (1), cliquer sur Imprimer (2) :



> Configurer les paramètres dans la fenêtre d'impression (3) et cliquer sur *Imprimer* (4)



Paramètres d'impression :

- Ajouter un titre et une description
- Sélectionner le format d'impression (taille du papier)
- D'inclure la légende et modifier les paramètres (font ..)
- Modifier le cadrage de la carte en intervenant directement dans la carte située dessous. L'aperçu de la carte se met à jour automatiquement
- Modifier l'échelle d'impression (résolution)

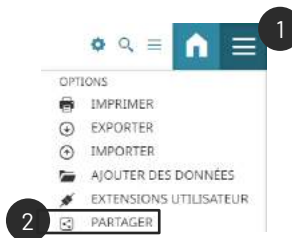
PARTIE 2

Débuter avec Mapstore

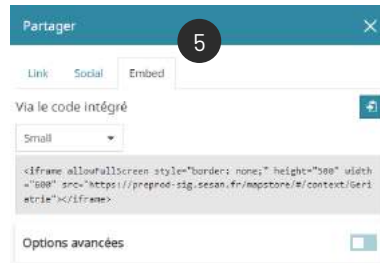
Partager une carte

Pour partager une carte :

> Dans le menu des options  (1), cliquer Partager (2) :



> Il existe 3 modes de partage, un lien vers l'application (1), un partage sur les réseaux sociaux (4) ou une intégration en iframe (5). Configurer les paramètres en fonction du mode souhaité.



Options avancées

> Les options avancées permettent de définir le cadrage de la carte.

- Ajouter un paramètre de rectangle englobant au lien de partage
- Ajouter un centre et un zoom au lien de partage



CONTACT

Pour toute question, n'hésitez pas à nous contacter

agathe.adam@jdev.fr

pierre.jego@jdev.fr

gaetan.brueel@jdev.fr

CRÉDITS

Illustrations & Icônes:
Flaticons, Undraw

© JDEV. Copyleft.

Licence : GPLv3

iDev